



Manual de Infraestrutura de Estádios



Gestão: Josemar Carlos Signor



ÍNDICE

FINALIDADE
CRITÉRIOS

Campo de Jogo (Dimensões)

Área de Meta;
Área Penal;
Área de Tiro de Canto;
Postes de Bandeira de Canto;
Área Técnica;
Metas;
Marcações;
Banco de Reservas;
Casamata Delegado;
Iluminação.

Vestiários

Equipes;
Arbitragem.

Imprensa

Gramado

Alambrado

Vestiário dos Atletas e Arbitragem

Acesso ao Campo

Equipes;

Equipe de Arbitragem;

Segurança;

Imprensa;

Equipe de Enfermagem.



FINALIDADE

O Manual de Infraestrutura de Estádios, tem por finalidade estabelecer critérios de organização, bem como das estruturas dos Estádios de Futebol dos clubes que disputarão as competições organizadas pela Liga Esportiva Fronteirista - LEF.

Observação: Todos os clubes deverão se adequar as solicitações constantes neste documento a partir do ano 2024.

CRITÉRIOS

Campo de Jogo - Dimensões



DESDE - 1974

anos

ÁREA DE META

São traçadas duas linhas perpendiculares a linha de meta, a 5,50 metros do interior de cada poste de meta. Essas duas linhas prolongam-se para dentro do campo de jogo 5,50 metros e são unidas por uma linha paralela à linha de meta. O espaço delimitado por essas linhas e pela linha de meta chama-se **ÁREA DE META**.

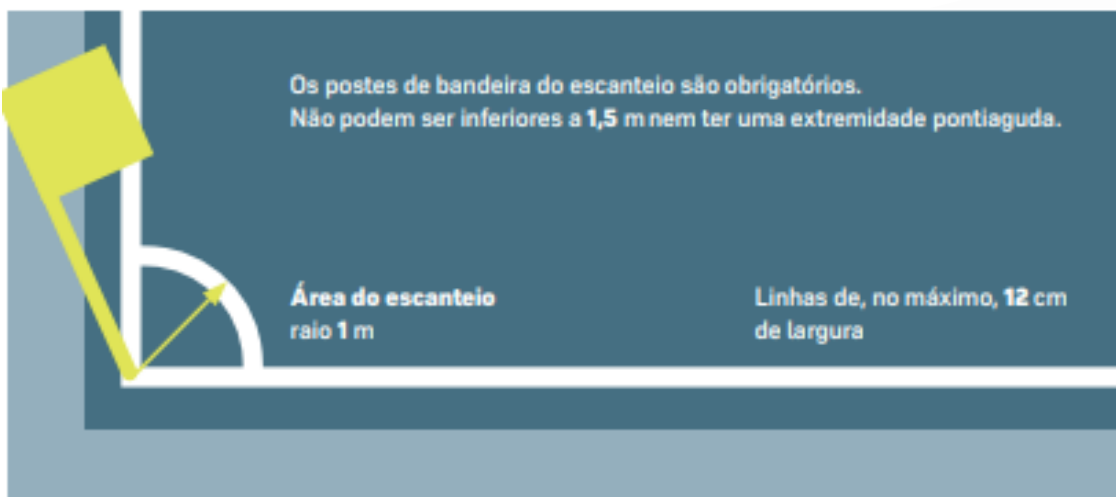
ÁREA PENAL

São traçadas duas linhas perpendiculares a linha de meta, a 16,50 metros do interior de cada poste de meta. Essas duas linhas prolongam-se para dentro do campo de jogo 16,50 metros e são unidas por uma linha paralela à linha de meta. O espaço delimitado por essas linhas e pela linha de meta chama-se **ÁREA PENAL**.

Em cada área penal será feita a marca do tiro penal (pênalti) a 11 metros do meio da linha que une os dois postes da meta e deles equidistante. No exterior de cada área penal é traçado um arco de círculo com 9,15 metros de raio, tendo por centro a marca do tiro penal.

ÁREA DE TIRO DE CANTO

Área de tiro de canto é marcada por um quarto de círculo com raio de 1 metro, a partir de cada bandeira de canto e no interior do campo.



Em cada canto do campo de jogo deve ser colocado um poste de bandeira, com 1,50 metros no mínimo de altura, cuja ponta não pode ser pontiaguda e no qual devem ser colocadas bandeiras.

ÁREA TÉCNICA

As áreas técnicas podem se estender no máximo 1 metro para cada lado dos assentos existentes e ficar no mínimo a 1 metro de distância da linha lateral do campo. Recomenda-se que se utilize marcações para delimitar as áreas técnicas.

Os ocupantes das áreas técnicas:

- Devem ser identificados antes do início do jogo, conforme o regulamento da competição;
- Devem comportar-se de maneira responsável;
- Devem permanecer dentro dos seus limites, salvo circunstâncias especiais, como, por hipótese, um médico, fisioterapeuta ou atendente seja autorizado pelo árbitro para adentrar em campo para atender um jogador que possa estar lesionado.

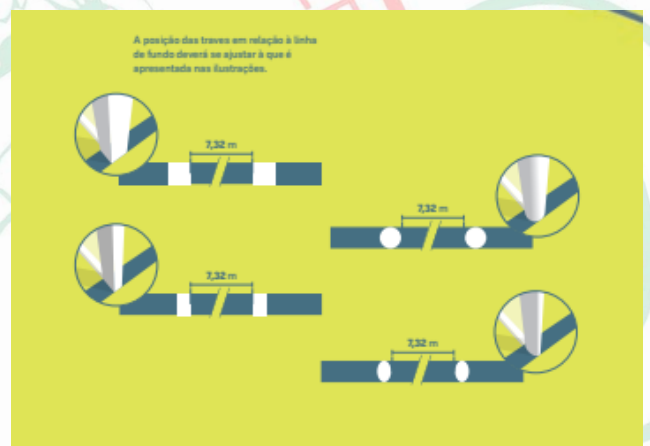
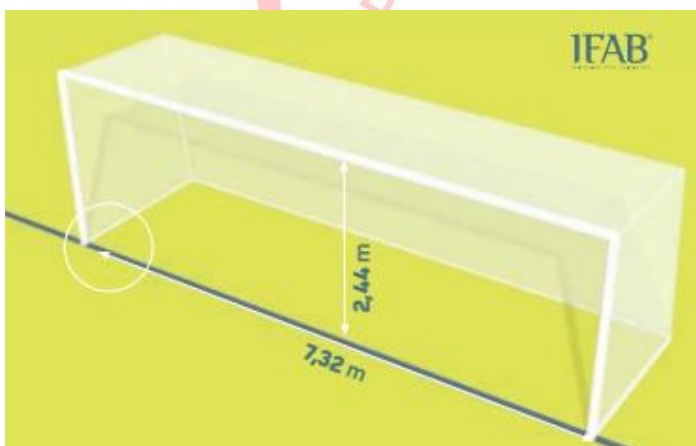
Somente uma pessoa de cada vez está autorizada a instruções táticas dentro da área técnica.

METAS

- As metas são colocadas no centro de cada linha de meta.
- Os postes devem ser de matéria aprovado, devem possuir formato quadrado, retangular, redonda ou elíptica e não devem constituir qualquer perigo.
- A distância entre os dois postes é de 7,32 metros e a distância entre a borda inferior da barra e o chão é de 2,44 metros.
- Os postes de meta e a barra superior devem ser de cor branca e devem possuir a mesma espessura, não excedendo 12 cm.
- As metas devem ser fixadas no chão de modo que fiquem seguras.

As marcações deverão ser feitas em cor branca, de preferência com tinta ou cal dissolvido em água.

As linhas deverão ser de 12 cm de largura.



BANCO DE RESERVAS

Devem ser simétricos em relação ao meio do campo.

Espaço: Possuir no mínimo 12 lugares para pessoas devidamente sentadas, preferencialmente coberto e na lateral do campo.

CASAMATA DELEGADO

- *Espaço simétrico ao meio do campo;*
- *Com no mínimo uma mesa, e uma cadeira;*
- *Possuir espaço demarcado para maca;*
- *Obter placa manual ou eletrônica de substituição.*

ILUMINAÇÃO

Quando houver iluminação, de preferência que seja de boa qualidade para que possa ser realizado jogos a noite.

VESTIÁRIOS

Equipes:

Possuir um espaço aconchegante com bancos ou cadeiras para acomodar os atletas bem como possuir banheiro e área úmida com chuveiros quentes.

Arbitragem:

Possuir banco ou cadeiras para acomodar no mínimo 4 pessoas;

Uma mesa;

Possuir no mínimo um banheiro com vaso sanitário e um chuveiro quente.

Se possível instalar uma campainha;

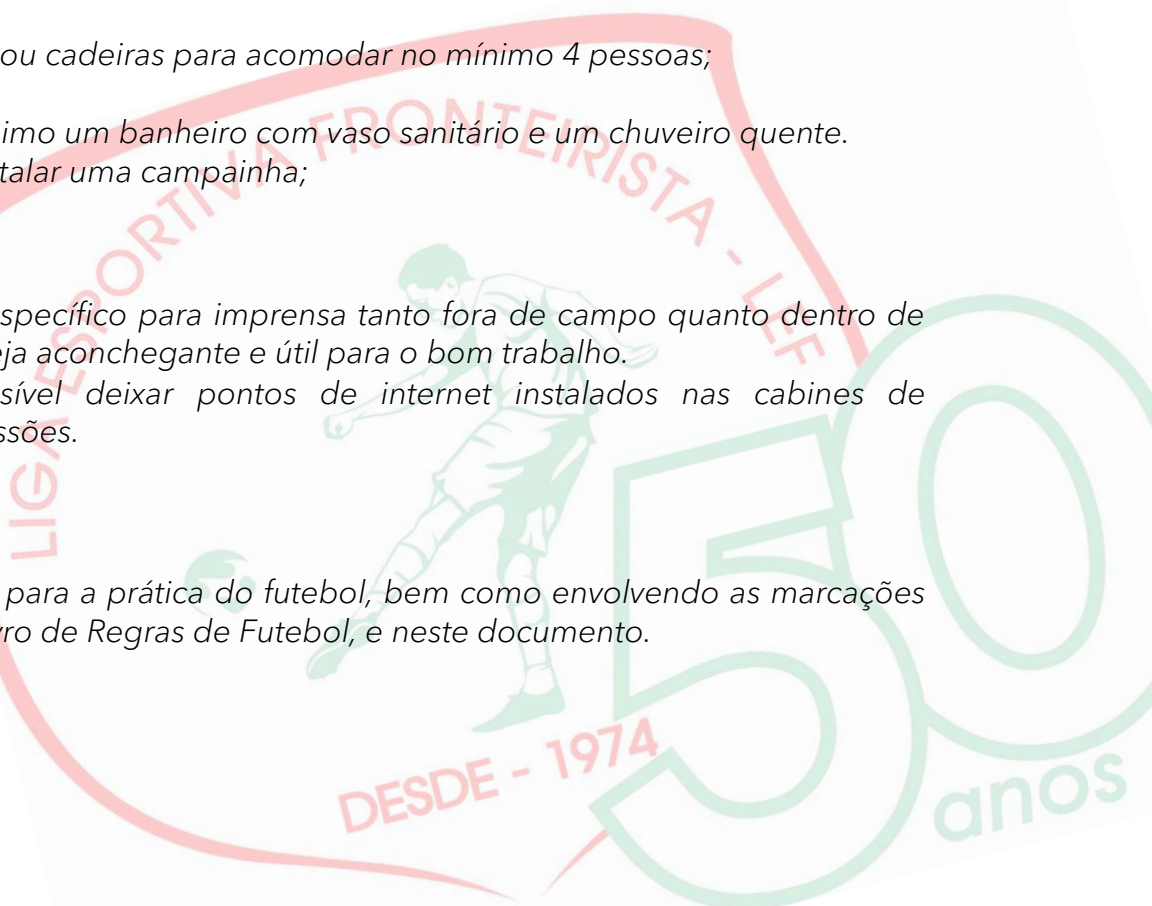
IMPrensa

Possuir local específico para imprensa tanto fora de campo quanto dentro de campo, que seja aconchegante e útil para o bom trabalho.

- *Se possível deixar pontos de internet instalados nas cabines de transmissões.*

GRAMADO

Em condições para a prática do futebol, bem como envolvendo as marcações exigidas no Livro de Regras de Futebol, e neste documento.



ALAMBRADO

Em boas condições, não possuindo buracos ou estar danificados e que permita segurança para a realização da partida.

VESTIÁRIO EQUIPES E ARBITRAGEM

Em boas condições e de preferência sempre limpo e com os chuveiros com água quente.

ACESSO AO CAMPO

De preferência exclusivo, com segurança para atletas e arbitragem.

Observações: Os clubes pertencentes a Liga Esportiva Fronteirista LEF, deverão informar no mínimo dois campos que serão utilizados para as competições que irão participar para que possa ser feito uma vistoria para aprovação dos mesmos.



FICHA TÉCNICA**ADMINISTRAÇÃO****Presidente***Josemar Carlos Signor***Vice-Presidente***Waldy Henn***Departamento de Competições***Gilberto Liberalesso**Sabrina Vosniak***Departamento de Arbitragem***Jocemar Klein**Jean Marcos Chieza Colle***Departamento de Marketing***Laerte Almeida*



LEF *LIGA ESPORTIVA FRONTEIRISTA*

"TRABALHO COM SERIEDADE E TRANSPARÊNCIA"

Endereço: Rua Primeiro de Maio, nº 142

Bairro São Jorge

São Miguel do Oeste - SC

e-mail: ligaesportivafronteirista@gmail.com

lefsmo.com.br